



Bases del concurso “A agua non para”

Un viaje de conocimiento y
acercamiento al territorio que nos
da el agua que bebemos

1 - Origen y Motivación

Esta actividad, vinculada al programa COAWA, La Comunidad del Agua, nació de la colaboración entre **EMALCSA** y la **Reserva de la Biosfera Mariñas Coruñesas e Terras do Mandeo** en el marco del Proyecto LIFE AQUAPLAN PROJECT. En el mismo se inició la actividad investigadora vinculada a la Cuenca del Río Mero para conocer mejor sus características, identificar y caracterizar las amenazas sobre el entorno y poder establecer planes de mejora y conservación del mismo y vincularlos a la calidad del agua.

Como herramienta de divulgación vinculada a ese Proyecto se desarrolló el Xogo da Gota, una gamificación basada en el popular juego de la oca que permitiera dar a conocer los valores naturales, sociales, culturales y etnográficos de la Cuenca del Río Mero a toda la Sociedad, especialmente a los más pequeños.

La idea básica del concurso "A Auga non Para" es la vinculación emocional de la población del área que comprende el Sistema de agua metropolitano de A Coruña, con su Río Mero como fuente, única y fundamental, del recurso más importante que tenemos como soporte de la vida y el bienestar.



Sistema de Agua Metropolitano de A Coruña

2 - Los Impulsores

La reserva de la Biosfera Mariñas Coruñesas e Terras do Mandeo

Las necesidades que se presentan entre el desarrollo socioeconómico y la protección de los recursos naturales llevan a la aparición en el año 1976 de las Reservas de Biosfera. Esta figura surge en el marco del Programa Personas y Biosfera (MaB) de la UNESCO, para establecer una base técnica y científica que garantice un equilibrio entre el desarrollo del ser humano y su entorno, y utilizar las Reservas de Biosfera como "modelos" de ordenación del territorio y lugares de experimentación del desarrollo sostenible, además de lugares de aprendizaje para la investigación, adaptación y mitigación en relación al cambio climático. De esta base aparecen necesidades y preocupaciones en el ámbito de la conservación del patrimonio natural y cultural que tienen que resolverse mediante programas de sensibilización y concienciación y a través de la participación ciudadana.

En la actualidad, existen 53 Reservas de Biosfera en España y 727 en todo el mundo; cada una de ellas representan retos diversos segundo las características del territorio y población representados, teniendo en cuenta en todo momento a prioridad que representa el respeto al medio ambiente y las actividades humanas sostenibles.

Actualmente, Galicia cuenta con un total de siete espacios reconocidos como Reservas de Biosfera:

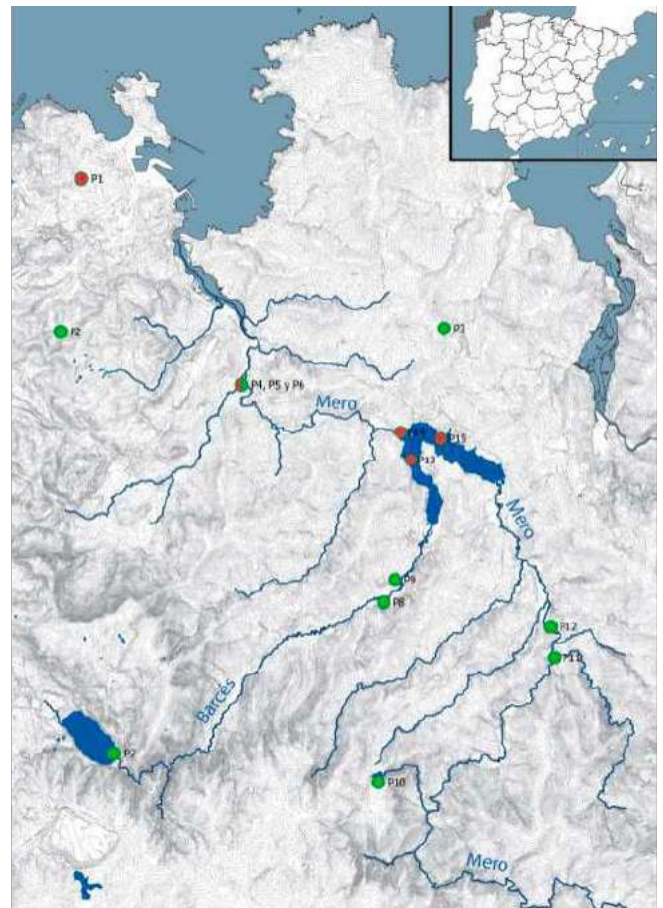
- Área de Allariz'
- 'Río Eo, Ocos e Terras do Bourón'
- 'Mariñas Coruñesas e Terras do Mandeo'
- 'Ribeira Sacra e Serras do Oribio y Courel'
- 'Xurés- Gerês'
- 'Os Ancares lucenses y Montes de Navia, Cervantes e Becerreá'
- 'Terras do Miño'



La Reserva de Biosfera '**Mariñas Coruñesas e Terras do Mandeo**' se conforma por 17 ayuntamientos de las comarcas de A Coruña, Betanzos y #TerradeMelide. Está gestionada por la Asociación de Desarrollo Rural Mariñas-Betanzos. Aunque el ayuntamiento de A Coruña no forma parte de la Reserva, sí mantiene una relación intrínseca muy importante a nivel socioeconómico y Ambiental, siendo además EMALCSA un miembro significado de la Comunidad científica de la Reserva a través de la Cátedra EMALCSA-UDC.



En éste contexto la reserva incluye en sus territorios toda la **Cuenca del Río Mero**, así como el **embalse de Cecebre** como zona núcleo de la Red Natura 2000, como espacio de singular valor ecológico protegido. La Cuenca del Río Mero es un espacio de reducidas dimensiones, que supone en conjunto menos del 1% de la superficie de Galicia con sus **350 Km²**, pero que surte de agua a un 15% de la población, con los 400.000 hab. De los ayuntamientos incluidos en el Sistema de abastecimiento de gestiona **EMALCSA**.



Coawa, la Comunidad del Agua

Desde hace mas de diez años, la Empresa Municipal de Aguas de La Coruña (EMALCSA) viene desarrollando de manera organizada diversas iniciativas de divulgación en el entorno educativo y social. De esta experiencia previa y, sobre todo, de la responsabilidad de acercar a la sociedad la importancia del mundo del agua desde una visión integrada con el medio ambiente y las personas, nace **Coawa, la comunidad del agua**.

El conocimiento, la investigación y la divulgación son las bases de este proyecto por lo que se enmarca bajo el paradigma investigador de la Cátedra Emalcsa-UDC.

El objetivo principal es crear una comunidad donde todos los agentes sociales (centros educativos, entidades, empresas, familias...) participen con un objetivo común: conocer, preservar y optimizar nuestra relación con el agua. Partiendo de nuestro lema "sólo se ama aquello que se conoce" trasladamos a la comunidad conocimientos sobre nuestro entorno natural y nuestros sistemas de gestión y cómo todo ello influye en la calidad del agua.

Una de las actividades mas importantes del programa COAWA es precisamente A Auga Non Para, nacida en el context del Proyecto Life Aquaplan, y que se ha consolidado como una de las mas eficientes de cara a los objetivos del programa, al juntar la diversion con el conocimiento científico en el marco del Xogo da Gota.

3 - A Agua Non Para, temática de la actividad

La facilidad con la que hoy en día se tiene acceso al agua, provoca que apenas se reconozca el valor de este recurso. Simplemente se abre la llave y aparece el agua que se necesita en cualquier momento del día y en la cantidad que se quiera. Existe un desconocimiento generalizado por parte de la sociedad de lo limitado que puede llegar a ser este recurso. Así, aunque es el elemento más abundante del planeta, solo el 2,5% de ella es dulce, y de esta, menos del 0,01% se encuentra en la superficie.

Ante la presión existente sobre el medio en la actualidad, resulta primordial el uso racional del agua, promover el ahorro y evitar su desperdicio, malgasto y contaminación, por el bien de la humanidad y de los ecosistemas. Esto además debemos verlo no en un contexto global, sino en un ámbito local, que nos ayude a entender como funcionamos, las amenazas reales que existen y como Podemos colaborar con los operadores para hacer el mejor uso del recurso.

Los niños y niñas deben comprender el papel que juega el agua en sus vidas, pero es importante que lo hagan en el contexto de lo que les rodea, del territorio donde viven. Muchos niños, y ciudadanos en general, no tienen ni idea de donde procede el agua que llega a sus grifos, y de la importancia que el medio natural tiene en la calidad y salubridad de esta. **La actividad es un concurso escolar**, que busca ser una herramienta didáctica sobre lo valioso que resulta este recurso hídrico, en A Coruña y su entorno, de una manera amena y atractiva, al tiempo que permite integrar aspectos ambientales y de biodiversidad, además de conductas orientadas a mitigar el cambio climático o acciones para promover la sostenibilidad económica, ambiental y social.

Objetivos del concurso



Concienciar sobre la adquisición de **buenos hábitos** de uso y consumo del agua por parte de los niños.



Familiarizarse con los **procesos** de potabilización, distribución y saneamiento de las aguas.



Dar a conocer los usos del agua, **los ecosistemas fluviales y su patrimonio asociado**, así como la Zona de Especial Conservación del Embalse de Cecebre.



Descubrir las **funciones** que realiza el agua en la **naturaleza**, su ciclo y las relaciones que existen entre el agua y el resto de ser vivos.



Sensibilizar sobre el **uso sostenible y ahorro del agua** en la ciudad de A Coruña y su área metropolitana.



Dar a **conocer** los **aprovechamientos tradicionales** del agua: fuentes, molinos, puentes...



Ámbito Territorial

El concurso está dirigido al alumnado de 5º y 6º de Primaria de los centros educativos de la ciudad de A Coruña y de los ayuntamientos de su área metropolitana (Arteixo, Bergondo, Cambre, Carral, Culleredo, Oleiros y Sada), que están dentro del Sistema de agua Metropolitano.

Excepcionalmente se pueden inscribir si hubiera plazas suficientes de los ayuntamientos de Abegondo y Betanzos por su especial significación en el entorno territorial de la Cuenca del Río Mero.



El Concurso; Dinámica y Descripción del Juego

El concurso "A auga non para", consiste en sesiones presenciales en los diferentes centros educativos en las que se desarrolla tanto la parte teórica (charla introductoria), como la parte práctica de la actividad (desarrollo del Xogo da Gota), empleando un tablero que simula el trayecto del agua, desde que cae en forma de lluvia y se incorpora a la cabecera de los ríos Barcés, Gobia, Fontao o Mero, hasta que llega al mar tras ser utilizada por la población y tratada en la EDAR de Bens.



El **Xogo da Gota** consiste en un tablero virtual en donde se simula ese recorrido asignando a cada casilla preguntas relacionadas con el entorno, tanto desde la perspectiva Ambiental, como de la gestión del agua, aspectos culturales o sociales del territorio y efemerides. El objeto es que los alumnos conozcan este territorio con el fin de acercarlos una visión emocional del mismo, dado que como reza el lema de COAWA:

“No se ama lo que no se conoce, no se cuida lo que no se ama”.

El concurso se desarrollará en dos fases.

- En la primera, que se desarrolla en las aulas, a donde se desplazará un equipo de monitores de COAWA. Empezará con una charla sobre el Sistema de agua urbano y explicará la dinámica del Xogo da Gota.
 - Para comenzar el juego es necesario formar 4 grupos con el alumnado del aula. Una vez conformados los equipos, a cada uno de ellos se les asigna una casilla de salida sobre el tablero que se emplea para el desarrollo del juego. Estas cuatro casillas de salida coinciden con los cuatro ríos y afluentes del río Meroe (río Barcés, río Gobia, arroyo de Fontao y río Mero).
 - La dinámica del juego está programada, de forma que cada turno de juego el equipo que le toque tirará los dados y tendrá que contestar a una pregunta, si la acierta podrá avanzar la tirada. En caso de fallo para el turno al siguiente.
 - Cada jornada constará de actividades de 50 minutos por aula que se dividirán en 25 minutos de explicación y 25 minutos de juego, con un mínimo de 15 preguntas en total.
 - Fin de la partida: la partida finalizará cuando se alcance el tiempo límite establecido para la realización del juego (25 minutos) o cuando alguno de los equipos llegue a la casilla número 60 (meta).
 - La actividad se desarrollará durante el mes de Febrero del año 2026.
- La **Segunda** fase es la **FINAL**, donde los cuatro primeros clasificados jugarán en el DIA MUNDIAL DEL AGUA, el 22 de marzo de 2026, en la CASA DEL AGUA.



- Selección de equipos ganadores:
 - En casa jornada ganará el equipo que llegue a la última casilla antes o llegue más lejos durante la duración de la partida. En caso de empate en una misma clase (quedar en la misma casilla varios equipos), se desempatará realizando una ronda más de preguntas.
 - Solo podrá haber un finalista de cada aula. Es decir, aunque dos equipos de una misma clase tengan las puntuaciones más altas del área del concurso, sólo el mejor podrá clasificarse. Esto se debe a que en caso de ganar, será toda la clase la que disfrute del premio igualmente.

Todos los alumnos inscritos en el concurso **puedan practicar los contenidos en cualquier momento**, dado que el **Xogo da Gota** se encuentra **disponible en la web de Coawa**, La Comunidad del Agua. Si bien es cierto que tanto en la fase de aulas como en la final las preguntas que se establezcan serán diferentes a las que tiene el juego de forma general. En cualquier caso la temática siempre será el Río Mero y el Sistema de agua metropolitana.

Premios

De los cuatro equipos que alcancen la final el que llegue a la meta será el ganador. En este caso el premio obtenido será disfrutado por toda el aula a la que representa el equipo.

El premio consistirá en una ruta con taller naturalista en el entorno del ámbito metropolitano y se desarrollará, de acuerdo con el colegio, en el mes de junio.



